
授课内容

- 第一章 编译程序概述
 - 第二章 PL/0编译程序的实现
 - 第三章 文法和语言
 - 第四章 词法分析
 - 第五章 自顶向下语法分析方法
 - 第六章 自底向上优先分析方法
 - 第七章 LR分析方法
 - 第八章 语法制导翻译和中间代码生成
 - 第九章 符号表
 - 第一〇章 代码优化
 - 第一一章 代码生成
-

编译程序概述

- 什么是编译程序/编译程序的作用是什么?
- 编译程序的逻辑过程是什么?



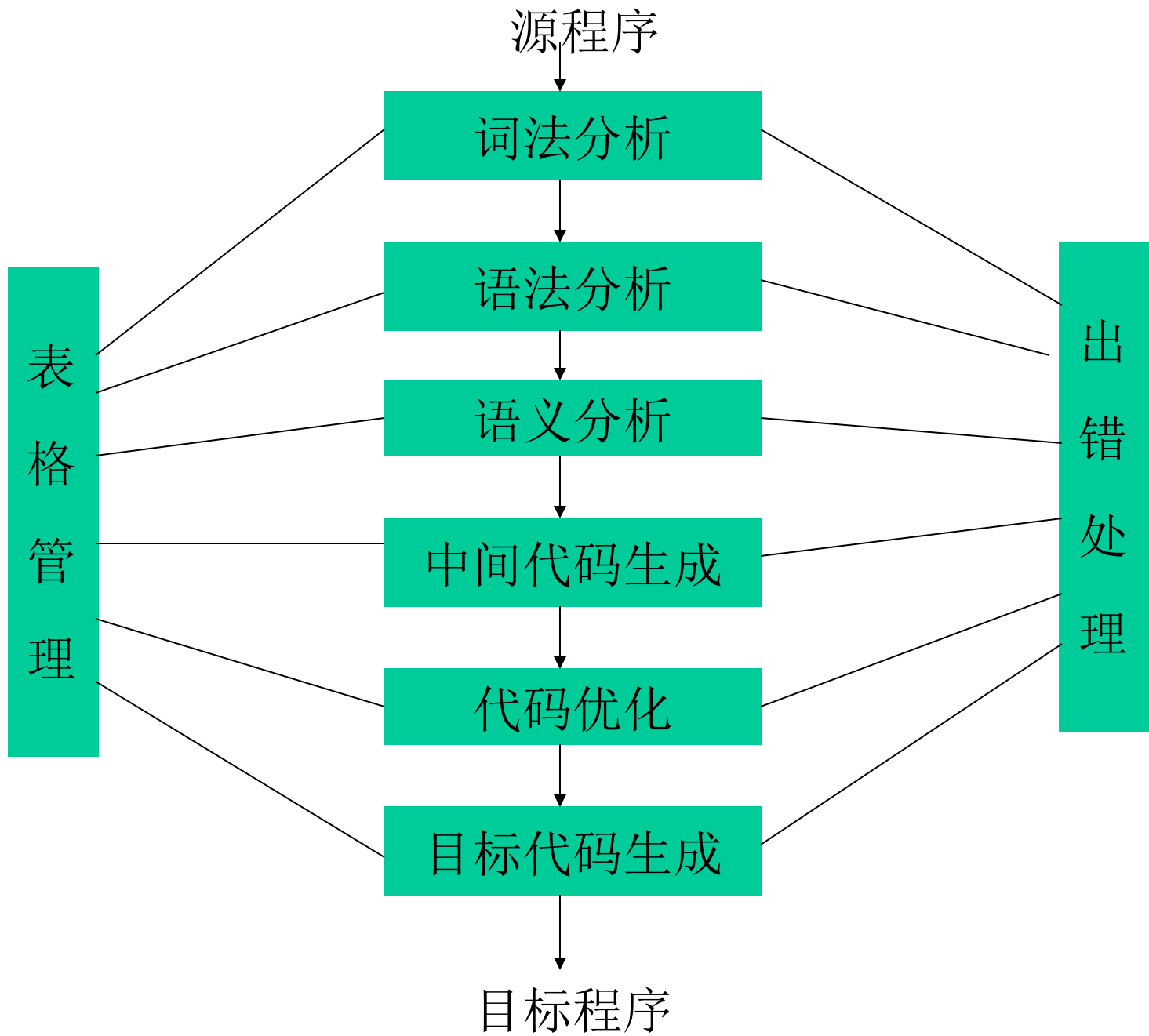
什么是编译程序

- 编译程序的功能：把高级语言程序翻译成等价的低级语言程序。
- 源程序——》编译程序——》目标程序
- 编译程序是现代计算机系统的基本组成部分。



编译过程概述

- 编译工作的基本过程是：
 - 词法分析、语法分析、语义分析、中间代码生成、代码优化和目标代码生成等6个阶段。
 - 每个阶段都有表格管理和出错处理部分。
-



授课内容

- 第一章 编译程序概述
 - 第二章 PL/0编译程序的实现
 - 第三章 文法和语言
 - 第四章 词法分析
 - 第五章 自顶向下语法分析方法
 - 第六章 自底向上优先分析方法
 - 第七章 LR分析方法
 - 第八章 语法制导翻译和中间代码生成
 - 第九章 符号表
 - 第一〇章 代码优化
 - 第一一章 代码生成
-

第2章 PL/0编译程序的实现

- 目的：以PL/0为实例, 学习编译程序实现的基本步骤和相关技术, 对高级语言编译程序的实现建立整体概念。
 - PL/0语言是Pascal语言的一个子集, 功能简单、结构清晰、可读性强, 具有一般高级语言的必备部分
 - PL/0编译程序是世界著名计算机科学家N. Wirth提出。
 - PL/0语言编译程序采用以语法分析为核心、一遍扫描的编译方法, 词法分析和代码生成作为独立的子程序供语法分析程序调用。
-

PL/0语言

- PL/0程序示例
- PL/0语法描述图
- PL/0语言文法的EBNF表示



PL/O程序示例

```
CONST A=10;
VAR   B, C;
PROCEDURE P;
    VAR D;
    PROCEDURE Q;
        VAR X;
        BEGIN
            READ(X);
            D:=X;
            WHILE X#0
            DO CALL P;
        END;
    BEGIN
        WRITE(D);
        CALL Q;
    END;
BEGIN
    CALL P;
END.
```

PL/O程序示例

```
CONST A=10; (* 常量说明部分 *)
VAR B, C; (* 变量说明部分 *)
PROCEDURE P; (* 过程说明部分 *)
  VAR D;
  PROCEDURE Q;
    VAR X;
    BEGIN
      READ(X);
      D:=X;
      WHILE X#0
      DO CALL P;
    END;
  BEGIN
    WRITE(D);
    CALL Q;
  END;
BEGIN
  CALL P;
END.
```

The diagram uses brackets to group parts of the code:

- A cyan bracket on the right groups the nested procedure `Q` (from `PROCEDURE Q;` to `END;`), labeled "Q的过程体".
- A green bracket on the right groups the procedure `P` (from `BEGIN` to `END;`), labeled "p的过程体".
- A blue bracket on the right groups the main program (from `BEGIN` to `END.`), labeled "主程序体".

该程序执行的结果
是什么？

PL/0语言

文法表示用**语法图**和**EBNF**描述。

语法图：直观、易读

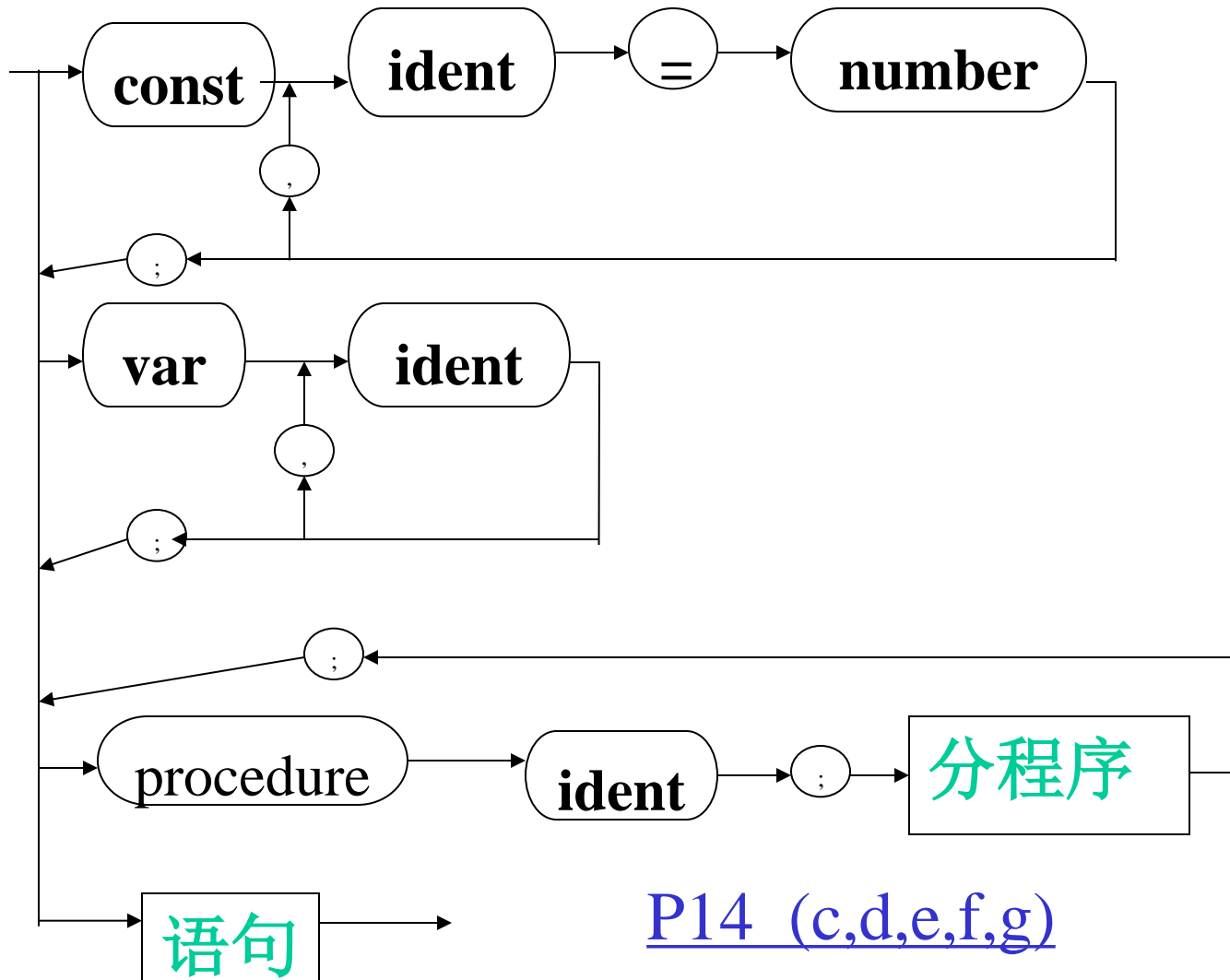
非终结符：长方形的中文

终结符：椭圆和圆圈中的英文

扩充的巴科斯-瑙尔范式

PL/0语言 语法图描述

分程序



指出以下程序代码哪些不合法

- Const a=1,b=2, c=3;
- Const d=1;
- Var f=6;
- Var g,h,t;
- Procedure M;
- begin
- g:=6;
- write(g);
- end;
- Procedure N;
- Write(5);
- call M.

指出以下程序代码哪些不合法

- Const a=1,b=2, c=3;
- Const d=1;
- Var f=6;
- Var g,h,t;
- Procedure M;
- begin
- g:=6;
- write(g);
- end;
- Procedure N;
- Write(5);
- call M.

PL/0语言

文法表示用EBNF描述。

扩充的巴科斯—瑙尔范式

1. BNF与EBNF的介绍:

❖ **BNF (BACKUS-NAUR FORM)** 是根据美国的John W. Backus与丹麦的Peter Naur来命名的, 它从语法上描述程序设计语言的元语言。采用BNF就可说明哪些符号序列是对于某给定语言在语法上有效的程序

❖ BNF引入的符号:

< > 用左右尖括号括起来的语法成分为非终结符
::= 定义为
| 或

❖ EBNF引入的符号:

{ } 表示花括号内的语法成分可重复
[] 表示方括号内的语法成分为任选项
() 表示圆括号内的成分优先

PL/0语言文法的EBNF表示

〈程序〉 ::= 〈分程序〉 .

〈分程序〉 ::= [〈常量说明部分〉] [〈变量说明部分〉]
[〈过程说明部分〉] 〈语句〉

〈常量说明部分〉 ::= =CONST 〈常量定义〉 { , 〈常量定义〉 } ;

〈常量定义〉 ::= = 〈标识符〉 = 〈无符号整数〉

〈无符号整数〉 ::= = 〈数字〉 { 〈数字〉 }

〈变量说明部分〉 ::= =VAR 〈标识符〉 { , 〈标识符〉 } ;

〈标识符〉 ::= = 〈字母〉 { 〈字母〉 | 〈数字〉 }

PL/0语言文法的EBNF表示

〈过程说明部分〉 ::= 〈过程首部〉 〈分程序〉 {;
〈过程说明部分〉};

〈过程首部〉 ::= PROCEDURE 〈标识符〉 ;

〈语句〉 ::= 〈赋值语句〉 | 〈条件语句〉 | 〈当型循环语句〉 | 〈过程调用语句〉 | 〈读语句〉 | 〈写语句〉 | 〈复合语句〉 | 〈空〉

〈赋值语句〉 ::= 〈标识符〉 : = 〈表达式〉

〈复合语句〉 ::= BEGIN 〈语句〉 {; 〈语句〉} END

〈条件〉 ::= 〈表达式〉 〈关系运算符〉 〈表达式〉
| ODD 〈表达式〉

PL/0语言文法的EBNF表示

$\langle \text{表达式} \rangle ::= [+|-] \langle \text{项} \rangle \{ \langle \text{加法运算符} \rangle \langle \text{项} \rangle \}$

$\langle \text{项} \rangle ::= \langle \text{因子} \rangle \{ \langle \text{乘法运算符} \rangle \langle \text{因子} \rangle \}$

$\langle \text{因子} \rangle ::= \langle \text{标识符} \rangle \mid \langle \text{无符号整数} \rangle \mid ' (' \langle \text{表达式} \rangle ') '$

$\langle \text{加法运算符} \rangle ::= + \mid -$

$\langle \text{乘法运算符} \rangle ::= * \mid /$

$\langle \text{关系运算符} \rangle ::= = \mid \neq \mid < \mid < = \mid > \mid > =$

PL/0语言文法的EBNF表示

〈条件语句〉 ::= IF 〈条件〉 THEN 〈语句〉

〈过程调用语句〉 ::= CALL 〈标识符〉

〈当型循环语句〉 ::= WHILE 〈条件〉 DO 〈语句〉

〈读语句〉 ::= READ ' (' 〈标识符〉 { , 〈标识符〉 } ') '

〈写语句〉 ::= WRITE ' (' 〈表达式〉 { , 〈表达式〉 } ') '

〈字母〉 ::= a | b | ... | x | y | z

〈数字〉 ::= 0 | 1 | 2 | ... | 8 | 9

PL/0语言文法的EBNF表示

- 例：用EBNF描述〈整数〉的定义
- $\langle \text{整数} \rangle ::= [+|-] \langle \text{数字} \rangle \{ \langle \text{数字} \rangle \}$
 $\langle \text{数字} \rangle ::= 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9$
-
- $\langle \text{整数} \rangle ::= [+|-] \langle \text{非零数字} \rangle \{ \langle \text{数字} \rangle \}$
 $\langle \text{非零数字} \rangle ::= 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9$
 $\langle \text{数字} \rangle ::= 0 | \langle \text{非零数字} \rangle$
- $\langle \text{整数} \rangle ::= [+|-] \langle \text{非零数字} \rangle \{ \langle \text{数字} \rangle \} | 0$
 $\langle \text{非零数字} \rangle ::= 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9$
 $\langle \text{数字} \rangle ::= 0 | \langle \text{非零数字} \rangle$

PL/0语言是PASCAL语言的子集

同PASCAL

作用域规则（内层可引用包围它的外层定义的标识符）

过程可嵌套定义，可递归调用

子集

- 数据类型, 只有整型(无符号整数)
 - 数据结构 , 只有变量和常量
 - 语句种类

 - 数字最多为14位
 - 标识符的有效长度是10
 - 过程最多可嵌套三层
-

PL/0编译程序



源语言(PL/0)

目标语言(类 pcode)

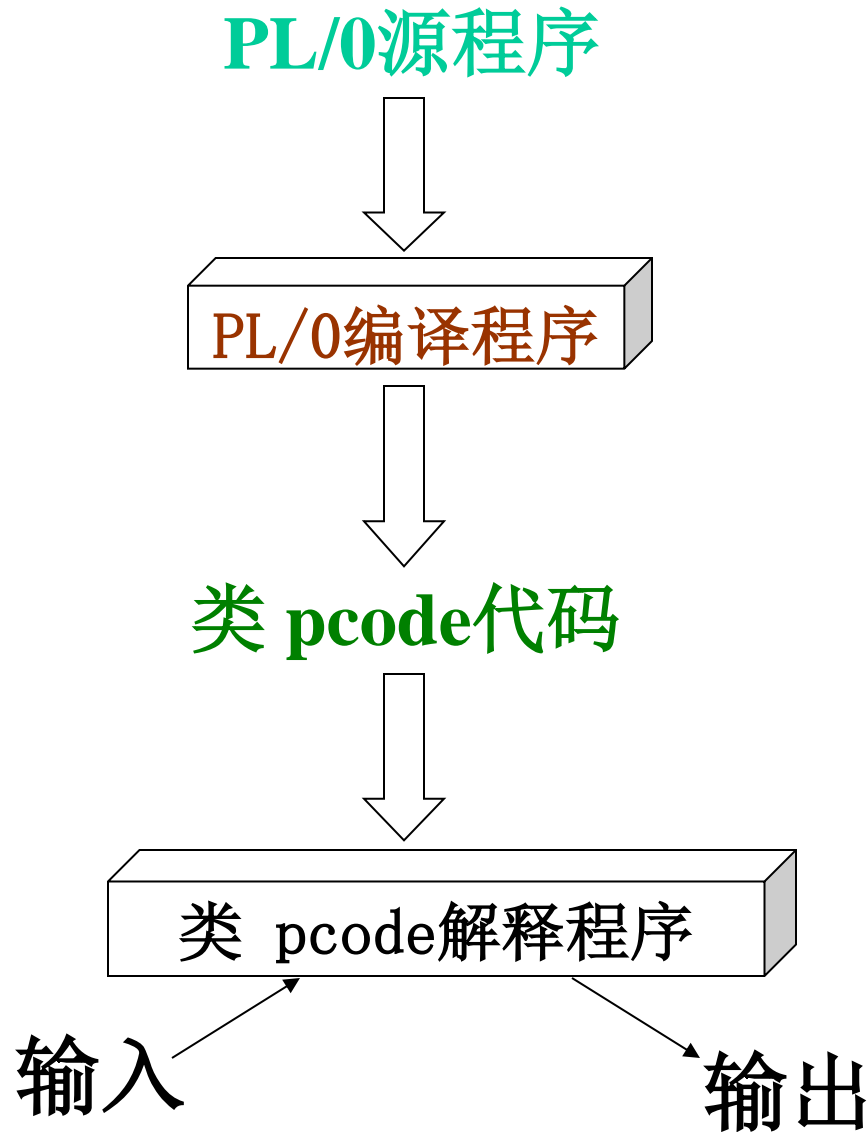
实现语言 (pascal)

PL/0

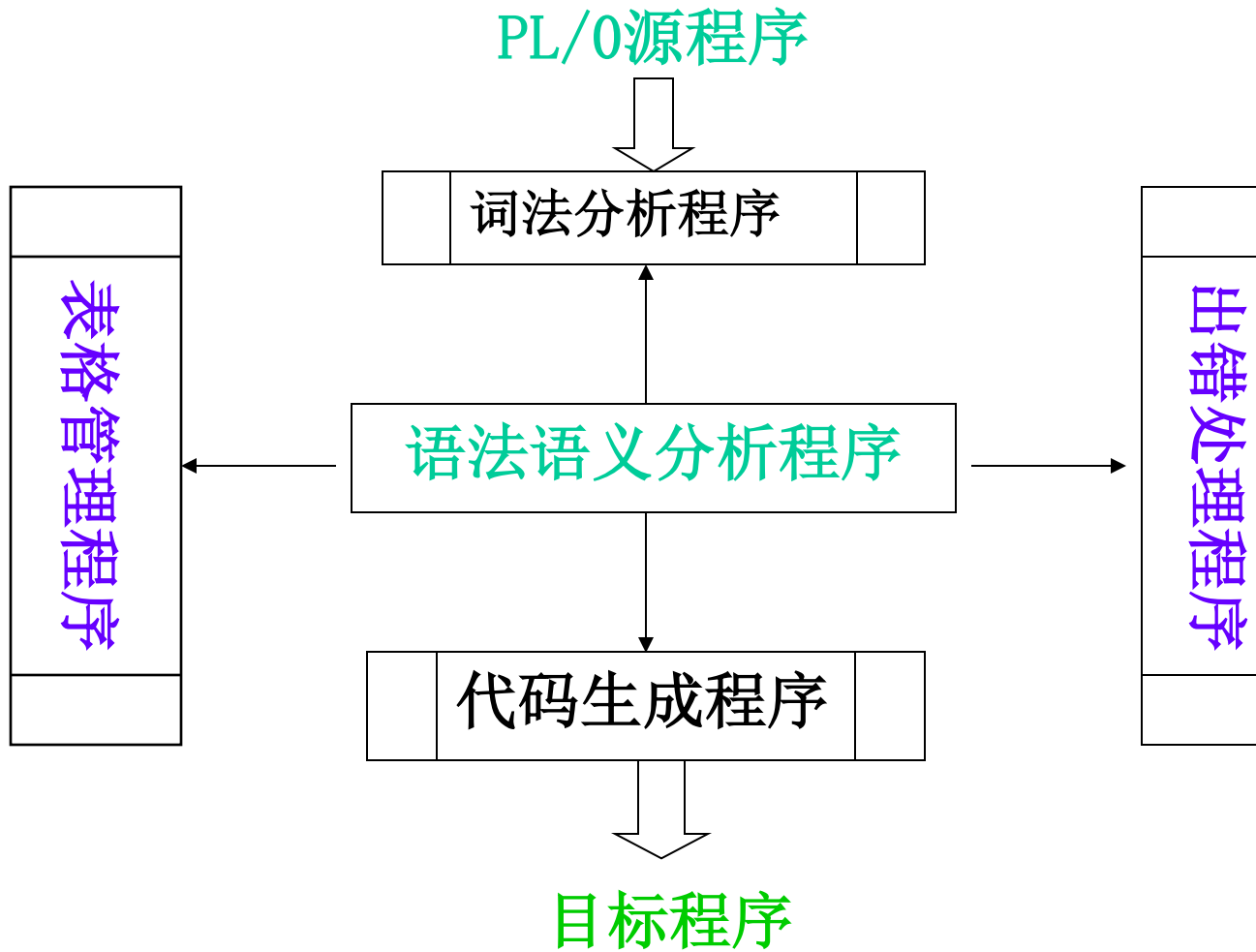
类 pcode

pascal

PL/0编译系统的结构框架



PL/0编译程序的结构

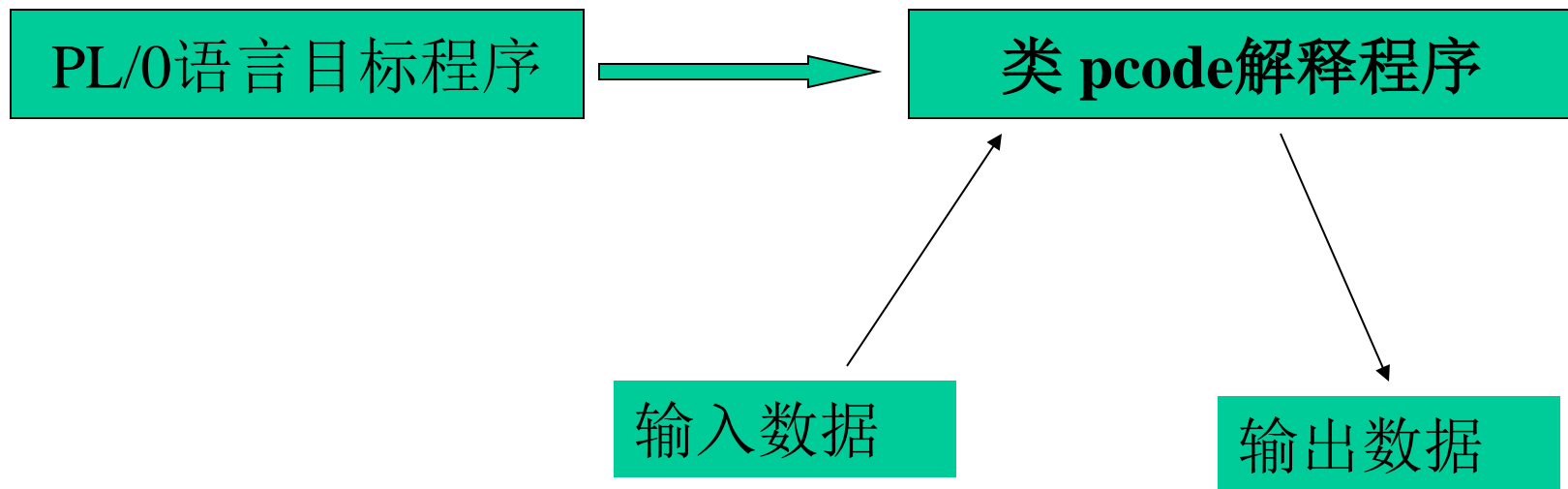


PL/0编译程序的总体设计

- 其编译过程采用一趟扫描方式
 - 以语法、语义分析程序为核心
词法分析程序和代码生成程序都作为一个过程，当语法分析需要读单词时就调用词法分析程序，而当语法、语义分析正确，需要生成相应的目标代码时，则调用代码生成程序。
 - 表格管理程序实现变量，常量和过程标识符的信息的登录与查找。
 - 出错处理程序，对词法和语法、语义分析遇到的错误给出在源程序中出错的位置和与错误性质有关的编号，并进行错误恢复。
-

PL/0编译程序的总体设计

当源程序编译正确时，开始自动调用解释执行程序，对目标代码进行解释，并进行输入和输出。



PL/0编译程序的结构

- PL/0编译程序的组成：

PL/0程序有18个过程或函数组成。（见表2.1）

- 过程、函数嵌套层次图（见图2.3）

- PL/0编译程序总流程图（见图2.4）



PL/0编译程序的词法分析

PL/0的词法分析程序Getsym是一个独立的过程

Getsym功能是：对单词进行分类分析

- 1、Getsym流程图（见图2.5）
 - 2、流程图分析
 - 3、Getch程序流程图（见图2.6）
-

PL/0编译程序的语法分析

PL/0的语法分析

- 1、方法：采用了自顶向下的递归子程序法
- 2、语法依据：文法的规则
- 3、任务：分析在词法分析基础上的单词符号结构是否符合给定的文法规则
- 4、分析步骤（粗）

开始→非终结符→调用相应处理程序→进入语法单元→沿语法图箭头方向分析→遇终结符→判断单词与图中匹配吗？→匹配→单元翻译程序→下一个分析→程序结束符‘.’

5、PL/0语法调用关系图（见图2.7）

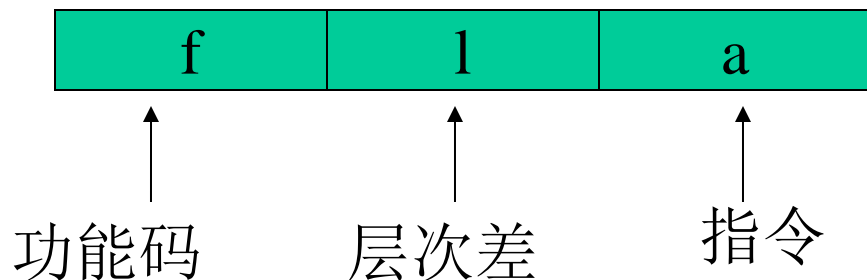
6、Block过程的流程图（见图2.8）

Block过程是处理说明部分和程序体部分

五、PL/0目标代码生成

1、PCODE代码

PCODE代码是PL/0所产生的目标代码。格式为：



变量、过程被调用的分程序与说明该变量、过程的分程序之间的层次差

2、源程序和目标程序清单

六、PL/0语法错误处理（了解）

方法：{ 指出错误位置，并校正，如逗号、括号等
错误局限在语法当中。

七、PL/0存储分配

更详细的解释请参考教材

课后作业： 阅读PL/0编译程序的源代码，
找出语句处理、表达式、项、因子的语
法分析程序片段，试画出各自类似图2.5
和图2.8的流程图。
